**Ejercicios Instrucciones repetitivas 1.**

Utilizar la instrucción repetitiva while para realizar estos ejercicios.

**Ejercicio 1.**

* Mostrar los múltiplos de 12 hasta el valor 500.
* Debe aparecer en pantalla la serie 12-24-36, etc.
* Cada número en una línea distinta.

**Ejercicio 2.**

* Realiza una cuenta atrás empezando por el 10 y acabando en el 0.
* Muestra por pantalla el mensaje “Contando…..” y añade el número correspondiente para realizar la cuenta atrás.
* Cada número en una línea distinta.

**Ejercicio 3.**

* Escribe los números pares del 0 a 20 en líneas diferentes.

**Ejercicio 4.**

* Suma los 30 primero números.
* Mostrar el valor parcial de la variable contadora y el número de vuelta.
* Muestra solo la suma total con un mensaje como el siguiente: “La suma total de los 30 primeros números es”.

Ejemplo de funcionamiento de una variable acumuladora.

var a = 1; // Variable contadora.

var suma = 0; // Variable acumuladora inicializada obligatoriamente antes de usarse en un bucle.

Interior del bucle:

a++;

suma = suma + a; // 0 + 1 = 1 Primera vuelta.

suma = suma + a; // 1 + 2 = 3 Segunda vuelta.

suma = suma + a; // 3 + 3 = 6 Tercera vuelta.

suma = suma + a; // 6 + 4 = 10 Cuarta vuelta.

1+2+3+4+5+6+….+30